

Tipps und Tricks

Februar 2011

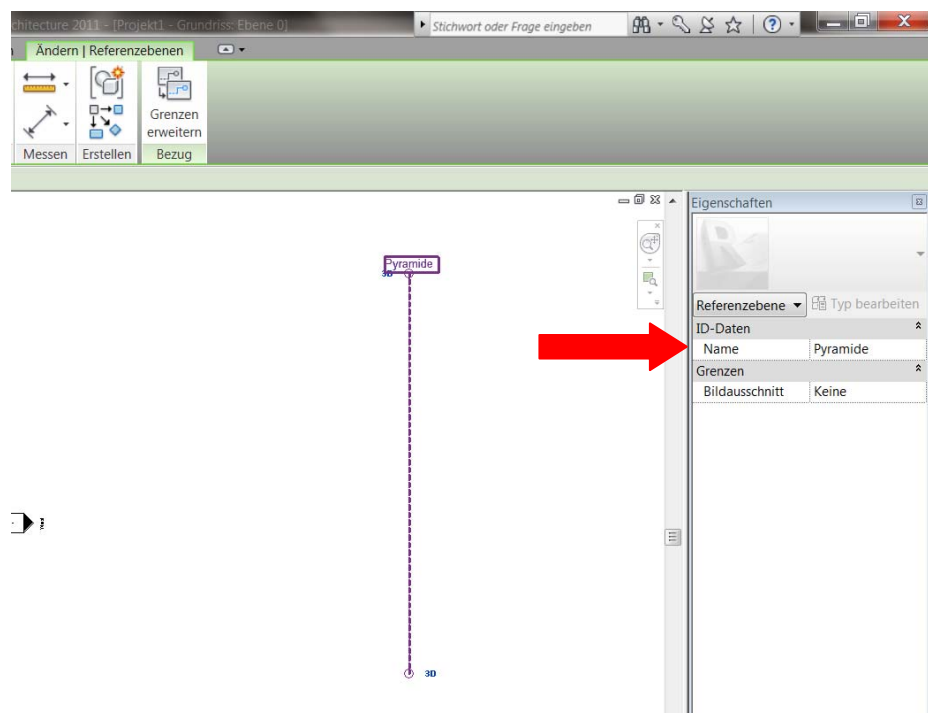
Revit Architecture 2011

Freiform Kegel erstellen

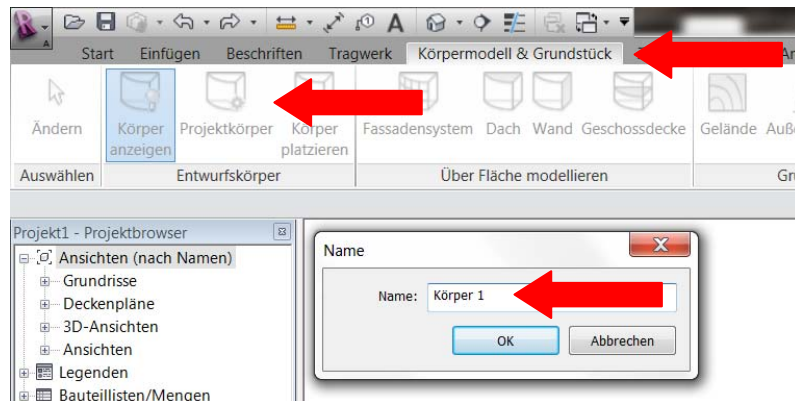
Klaus HYDEN

Es gibt verschiedene Möglichkeiten einen Körper als Kegel in Revit zu erstellen. Die vermutlich gängigste Methode ist dies über einen Extrusionskörper zu erreichen, jedoch gelingt es damit nicht einen spitzen Kegel zu erstellen. Hierzu benötigen wir den Rotationsbefehl.

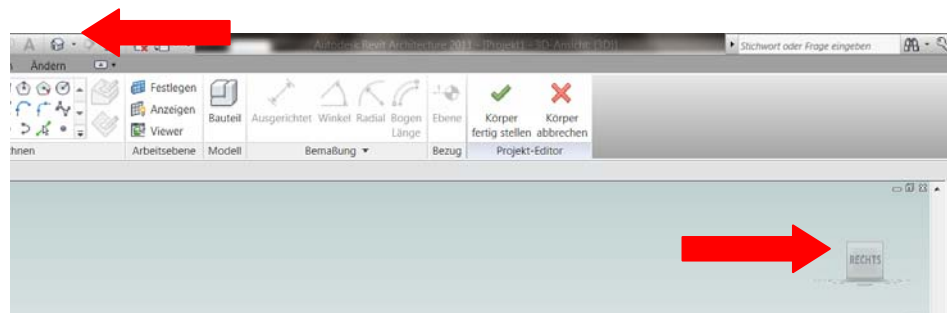
1. Um den Kegel auch gleich in der richtigen Lage erstellen zu können, erstellt man zuerst eine Referenzebene. Den Befehl der Referenzebene findet man in der Registerkarte „Start“. Dieser kann ein beliebiger Name zugewiesen werden. Um später auf die Ebene zugreifen zu können, muss sie auf jeden Fall benannt werden!



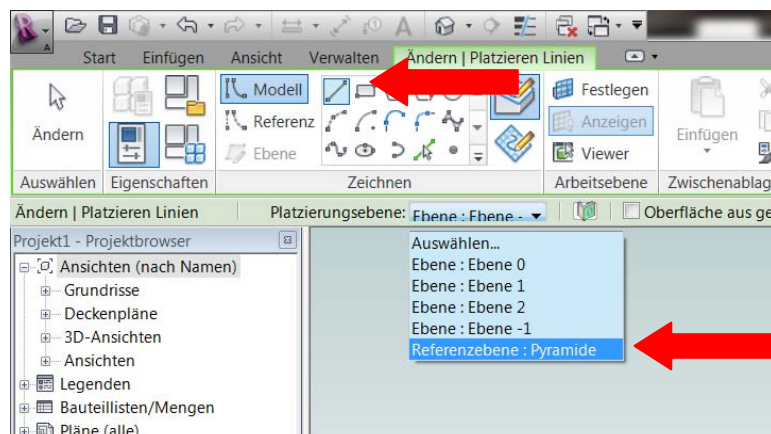
2. In der Registerkarte „Körpermodell & Grundstück“ findet man den Befehl „Projekt-Körper“. Es kann ein beliebiger Name gewählt werden.



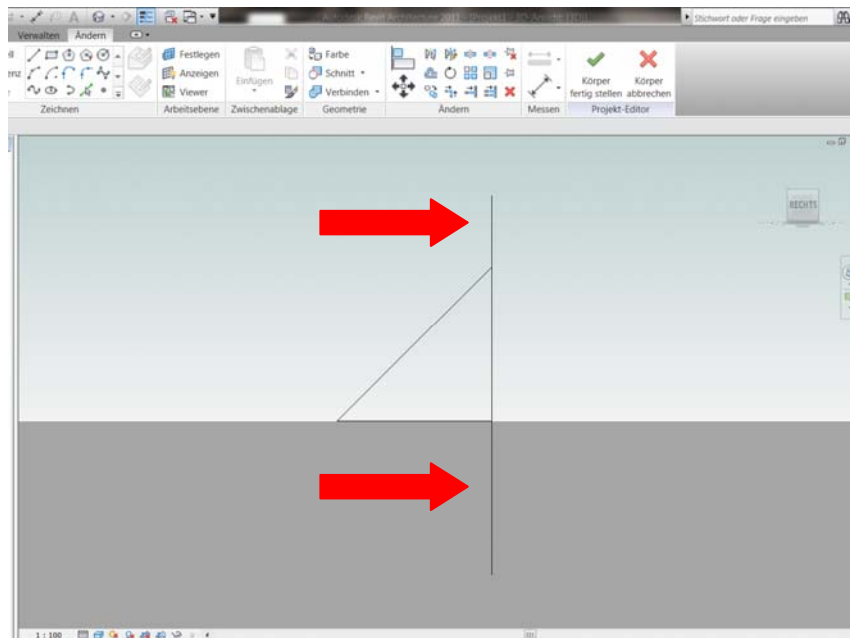
3. Um alles korrekt ausgerichtet zeichnen zu können, wechselt man in die „3D-Ansicht“ und wählt die Ansicht „Rechts“ am Viewcube.



4. Hier wählt man das „Linien- Tool“ und in der Optionsleiste die vorher angelegte Referenzebene als Platzierungsebene.



5. Bei der Zeichnung selbst ist zu beachten, dass die Drehachse über das zu drehende Objekt reicht.



6. Nun wählt man noch beide Elemente gemeinsam aus und wählt den Befehl „Form erstellen“ oder im Dropdown Menü „Volumenkörper“.

Revit erkennt, bei korrekt gezeichneter Skizze, automatisch welche Freiform-Option anzuwenden ist und erstellt in unserem Fall die Rotation.

