

Tipps und Tricks

Dezember 2010

Revit Architecture 2011

Dach erstellen

Martin RÖCK

Um in Revit ein Dach zu erstellen und nachzubearbeiten gibt es verschiedene Möglichkeiten, welche aber alle in der Registerkarte „**Start**“ unter dem Menüpunkt „**Dach**“ zu finden sind.

1.) Dächer können entweder über einer Grundfläche erstellt werden, wobei sich die Neigung der verschiedenen Dachseiten verändern bzw. ein- und ausschalten lässt (Walmdach, Pultdach, Flachdach, etc.). *

2.) Als zweites kann die Profilform des Daches in einer Ansicht skizziert und danach extrudiert werden um die gesamte Grundfläche zu überdecken.

3.) Mittels des Befehls „Dach über Fläche“ können Dächer auf Projektkörper und Freiformen gelegt werden.

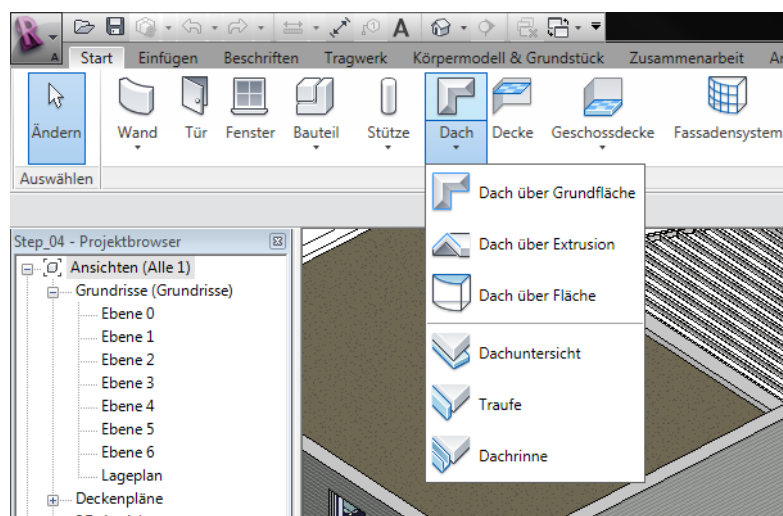
* Sehr nützlich hierzu auch der entsprechende Step aus den Video-Tutorials!

"Revit 2011 Tutorial 2 - Advanced Detailing - Step04"

Zu finden unter: www.youtube.com/users/AutodeskStExtUGraz

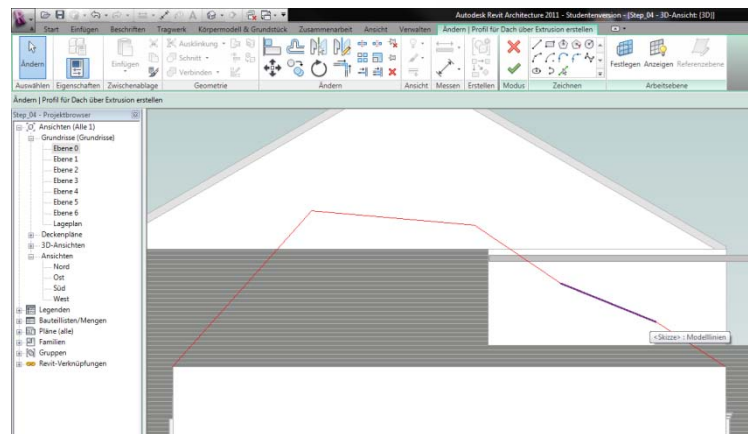
Körpermodelle zum Download und um damit Dächer zu erstellen finden sich unter:

1. Über das kleine schwarze Dreieck werden die verschiedenen Möglichkeiten zum Erstellen eines Daches angezeigt.



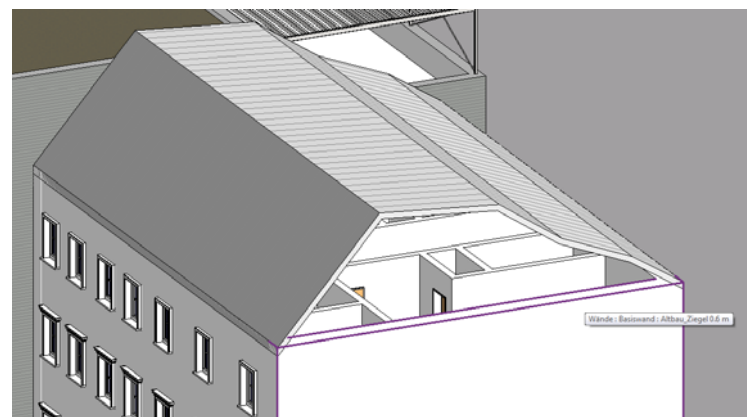
2. Bei „Dach über Extrusion“
wird als erste das
gewünschte Profil (rot) des
Daches in einer Ansicht
skizziert.

Beim Arbeiten im 3D-Modus
ist es hierbei wichtig eine
entsprechende Arbeitsebene
festzulegen!

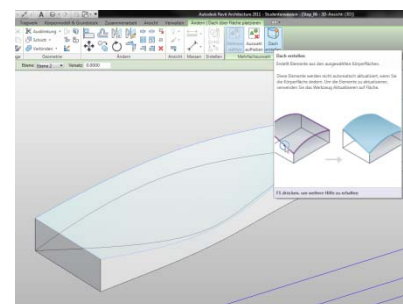
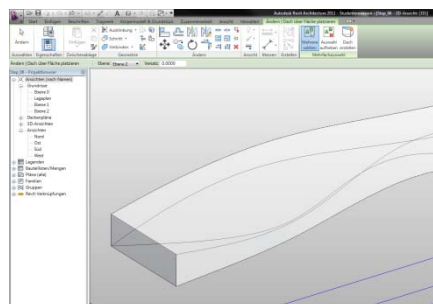


3. Mit dem Klick auf das
grüne Häkchen wird die
Extrusion erstellt und kann
über die Eigenschaften
sowie über die Griffe im
Nachhinein in ihrer
Ausdehnung verändert
werden.

Wie in diesem Bild zu sehen,
entsteht mitunter ein
Freiraum zwischen den
Wänden und dem Dach. Hier
kommt der Befehl „Fixieren
oben/Basis“ zum Einsatz der
die Wände an das Dach
anschließt. (siehe Video)



4. Mit Dach über Fläche
können Entwurfskörper
mit einem Dach belegt
werden.



Dazu einfach den Befehl
auswählen, die gewünschten
Flächen am Körper markieren
und Dach erstellen.

Typ und Konstruktion des
Daches können in den
Eigenschaften bearbeitet
werden.

