

Tipps und Tricks

Dezember 2010

Revit Architecture 2011

Dach erstellen

Martin RÖCK

Um in Revit ein Dach zu erstellen und nachzubearbeiten gibt es verschiedene Möglichkeiten, welche aber alle in der Registerkarte „Start“ unter dem Menüpunkt „Dach“ zu finden sind.

1.) Dächer können entweder über einer Grundfläche erstellt werden, wobei sich die Neigung der verschiedenen Dachseiten verändern bzw. ein- und ausschalten lässt (Walmdach, Pultdach, Flachdach, etc.). *

2.) Als zweites kann die Profilform des Daches in einer Ansicht skizziert und danach extrudiert werden um die gesamte Grundfläche zu überdecken.

3.) Mittels des Befehls „Dach über Fläche“ können Dächer auf Projektkörper und Freiformen gelegt werden.

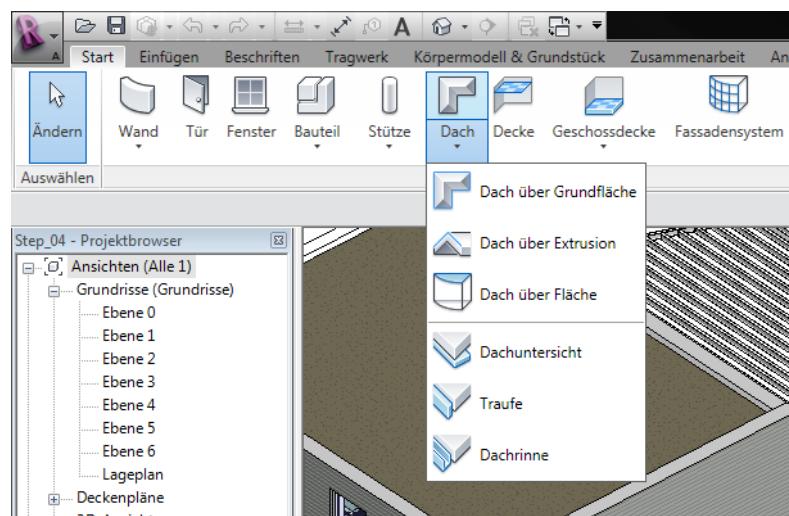
* Sehr nützlich hierzu auch der entsprechende Step aus den Video-Tutorials!

"Revit 2011 Tutorial 2 - Advanced Detailing - Step04"

Zu finden unter: www.youtube.com/users/AutodeskStExTUGraz

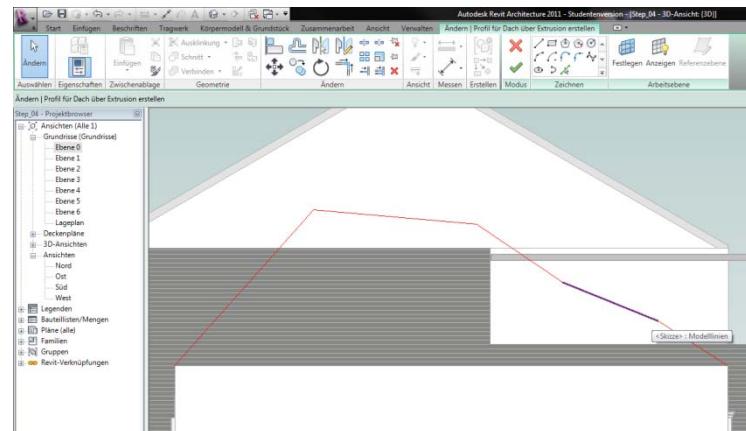
Körpermodelle zum Download und um damit Dächer zu erstellen finden sich unter:

1. Über das kleine schwarze Dreieck werden die verschiedenen Möglichkeiten zum Erstellen eines Daches angezeigt.



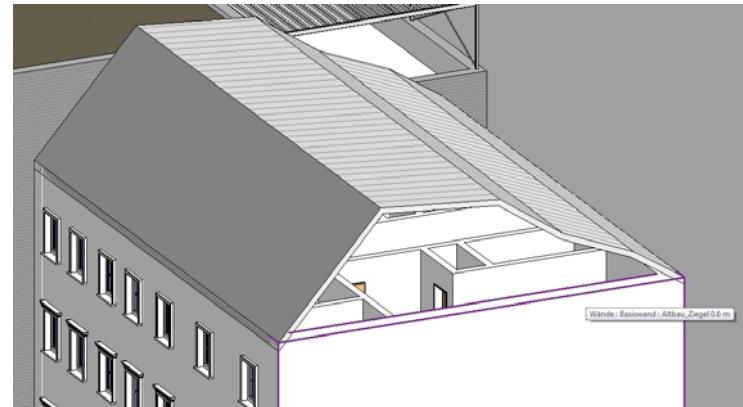
2. Bei „Dach über Extrusion“ wird als erste das gewünschte Profil (rot) des Daches in einer Ansicht skizziert.

Beim Arbeiten im 3D-Modus ist es hierbei wichtig eine entsprechende Arbeitsebene festzulegen!



3. Mit dem Klick auf das grüne Häkchen wird die Extrusion erstellt und kann über die Eigenschaften sowie über die Griffe im Nachhinein in ihrer Ausdehnung verändert werden.

Wie in diesem Bild zu sehen, entsteht mitunter ein Freiraum zwischen den Wänden und dem Dach. Hier kommt der Befehl „Fixieren oben/Basis“ zum Einsatz der die Wände an das Dach anschließt. (siehe Video)



4. Mit Dach über Fläche können Entwurfskörper mit einem Dach belegt werden.

Dazu einfach den Befehl auswählen, die gewünschten Flächen am Körper markieren und Dach erstellen.

Typ und Konstruktion des Daches können in den Eigenschaften bearbeitet werden.

