

## RENDERING IN AUTODESK® 360

---

### Häufig gestellte Fragen zu Cloud-Punkten für Render-Ausgaben

---

#### Was sind Cloud-Punkte?

- Cloud-Punkte sind die Einheiten, die Autodesk zum Berechnen der Kosten für verschiedene Aufgaben in Autodesk 360 verwendet, z. B. Render-Ausgaben und Simulationen.

#### Was sind Megapixel?

- Ein Megapixel (MP) ist eine Million Pixel. Megapixel dienen als Maßeinheit für die Berechnung von Cloud-Punkten beim Rendern.
- Sie können die Anzahl der MP für einen einzelnen Render-Vorgang berechnen, indem Sie die Breiten- und Höhenwerte im Fenster Render-Einstellungen miteinander multiplizieren. Wenn Sie die Breite und Höhe beispielsweise auf 1500 px bzw. 1029 px festlegen, benötigen Sie für den Render-Vorgang insgesamt  $1.500 \times 1.029 = 1.543.500$  px oder 1,54 MP. Wenn Sie in Revit sechs Ansichten mit dieser Größe rendern, würden Sie dafür 9,24 MP benötigen.
- Sonnenstudien und Panoramen bestehen aus mehr als einem Frame; zum Berechnen der Gesamtzahl an MP in diesen Render-Ausgaben müssen Sie also die MP in jedem Frame mit der Anzahl der Frames multiplizieren. Panoramen erfordern je sechs Frames.

#### Wie werden Cloud-Punkte berechnet?

- Cloud-Punkte werden pro Megapixel (MP) und zu verschiedenen Sätzen, abhängig von der Größe, der Qualität und der Art der Render-Ausgabe, berechnet.

#### Wie viel wird für grundlegende Render-Ausgaben berechnet?

Grundlegende Render-Ausgaben werden wie folgt berechnet:

- Render-Ausgaben von einzelnen Bildern mit Standardqualität unter 1 MP sind kostenlos.
- Render-Ausgaben über 1 MP mit Standardqualität kosten einen halben Cloud-Punkt pro Gesamtzahl an MP.
- Render-Ausgaben beliebiger Größe mit Freigabequalität kosten einen Cloud-Punkt pro Gesamtzahl an MP.

#### Wie viel wird für Sonnenstudien und Panoramen berechnet?

Sonnenstudien- und Panorama-Render-Ausgaben sind immer kostenpflichtig. Cloud-Punkt-Gebühren werden wie folgt berechnet:

- Render-Ausgaben beliebiger Größe mit Standardqualität kosten einen Viertel-Cloud-Punkt pro Gesamtzahl an MP.
- Render-Ausgaben beliebiger Größe mit Freigabequalität kosten einen halben Cloud-Punkt pro Gesamtzahl an MP.

#### Wie viel wird für Illuminanz-Render-Ausgaben berechnet?

- Render-Ausgaben im Illuminanzmodus sind immer kostenpflichtig und werden immer zum Satz von einem Cloud-Punkt pro Gesamtzahl an MP berechnet.

#### Werden Bruchteile von Cloud-Punkten für Render-Aufträge berechnet?

- Nein. Cloud-Punktgebühren werden immer auf die nächstliegende Ganzzahl gerundet. Es werden Ihnen niemals Bruchteile von Cloud-Punkten für einen Auftrag berechnet.
- Ein einzelner Render-Vorgang mit 5,5 MP und Standardqualität wird beispielsweise folgendermaßen berechnet:

$$5,5 \text{ MP} \times 0,5 \text{ Cloud-Punkte/MP} = 2,75 \text{ Cloud-Punkte}$$

Die 2,75 Cloud-Punkte werden auf 3 Cloud-Punkte aufgerundet.

Beim Rendern in Autodesk 360 wird die Gebühr berechnet und Ihnen angezeigt, bevor Sie den Render-Auftrag übermitteln.

- Die Auf-/Abrundung erfolgt mit einem Grenzwert von x,49. Bei einer Cloud-Punktgebühr von beispielsweise 2,49 MP wird sie auf 2 abgerundet. Bei einer Gebühr von 2,50 Cloud-Punkten wird die Zahl auf 3 aufgerundet.

#### Was ist der Unterschied zwischen Standard- und Freigabe-Renderqualität?

- Mit der Standardqualität erhalten Sie eine Render-Ausgabe, deren Qualität ausreicht, um die Ergebnisse des Render-Vorgangs anzuzeigen, ohne dafür viele Cloud-Punkte (bzw. überhaupt keine) zu nutzen. Standard-Render-Ausgaben sind möglicherweise ausreichend für Ihre Anforderungen, verfügen jedoch nicht notwendigerweise über eine ausreichend hohe Qualität, um dem Kunden beispielsweise endgültiges Material zu präsentieren. Durch Render-Ausgaben mit Standardqualität erhalten Sie jedoch einen guten Eindruck, wie die endgültige Version aussehen wird.
- Mit der Freigabequalität erhalten Sie eine Render-Ausgabe mit hoher Qualität, die Sie mit interessierten Personen teilen können. Für Render-Ausgaben mit Freigabequalität benötigen Sie mehr Cloud-Punkte. Sie sollten daher vor dem Erstellen einer endgültigen Render-Ausgabe einen Test mit Standardqualität durchführen.



Standard



Freigabe

#### Wie kann ich Cloud-Punkte erwerben?

- Subscription-Kunden erhalten 100 Cloud-Punkte pro Lizenz für jedes Subscription-Jahr (ausgenommen LT-Punktlösungen). Die Zuteilung von Cloud-Punkten gilt für alle Produkte und Suites.
- Sie können über Autodesk-e-Stores, Autodesk-Fachhändler und den Autodesk-Direktverkauf zusätzliche Cloud-Punkte erwerben.

#### Wie kann ich feststellen, wie viele Cloud-Punkte ich habe?

1. Öffnen Sie im oberen Bereich des Render-Fensters das Dropdown-Menü unter Ihrem Benutzernamen.
2. Klicken Sie auf Kontoeinstellungen.

3. Klicken Sie auf die Registerkarte Dienste.
4. Lesen Sie die Render-Informationen im Bereich zu den Autodesk 360-Funktionen, -Diensten und zugehörigen Produkten.

#### **Wie wirken sich meine Einstellungen auf die Anzahl an Cloud-Punkten aus, die für einen Render-Vorgang berechnet werden?**

- Die beiden Einstellungen, die sich primär auf die Cloud-Punktgebühren auswirken, sind die Renderqualität (wie unter "Wie werden Cloud-Punkte berechnet" beschrieben) und die Bildgröße. Wählen Sie die Größe Ihrer Bilder mit Bedacht. Beispiel: Für eine Render-Ausgabe mit 4.000 x 4.000 Pixeln (16 MP) benötigen Sie weit mehr Cloud-Punkte als für eine Render-Ausgabe mit 1.000 x 1.000 px (1 MP).

#### **Wie funktioniert die zeitlich begrenzte, kostenlose Testversion?**

- Neuen Benutzern bietet Autodesk die Möglichkeit, die erweiterten Render-Funktionen in Autodesk 360 für einen begrenzten Zeitraum kostenlos zu testen. Dieses Angebot soll es Ihnen ermöglichen, die neuen Funktionen des Diensts auszuprobieren, und darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden. Wenn Sie ein neuer Benutzer sind, erhalten Sie während des Testzeitraums automatisch 25 kostenlose Cloud-Punkte, die nur für das Rendern verwendet werden können.
- Es gibt zwar kein bestimmtes Enddatum für den kostenlosen Testzeitraum. Autodesk behält sich jedoch das Recht vor, diesen jederzeit zu beenden.
- Bei hoher Serverauslastung werden Render-Aufträge von Subscription-Kunden bevorzugt behandelt.

#### **Was ist Autodesk Subscription?**

- Autodesk Subscription ist ein Verwaltungs- und Support-Programm, das exklusive Vorteile bietet und besonders günstige Gesamtbetriebskosten für Ihre Software ermöglicht. Zu den wichtigsten Vorteilen zählen sofortiger Zugriff auf Aktualisierungen, Produktverbesserungen, Web-Dienste, Rechte für vorherige Versionen, flexible Lizenzierungsmodule sowie Online-Kundensupport.

#### **Wie kann ich feststellen, ob mein Büro Autodesk Subscription-Kunde ist?**

- Ihren Subscription-Status können Sie über Ihr Autodesk-Konto abrufen. Klicken Sie nach der Anmeldung auf Subscription-Vorteile aktivieren, um Ihren Subscription-Status zu überprüfen und die für Sie zur Verfügung stehenden Autodesk 360-Cloud-Services für Ihr Konto zu aktivieren.

#### **Ich bin ein Autodesk Subscription-Kunde. Was muss ich tun, damit ich Autodesk 360 Rendering weiterhin verwenden kann?**

- Nichts. Wenn Sie sich anmelden, wird ein Dialogfeld mit den für Ihren Subscription-Vertrag zur Verfügung stehenden Cloud-Punkten angezeigt. Jedes Mal, wenn Sie einen Render-Vorgang durchführen, für den Cloud-Punkte berechnet werden, wird die Anzahl der Cloud-Punkte aktualisiert.

#### **Ich arbeite in einem Büro, das Autodesk Subscription-Kunde ist. Was muss ich tun, damit ich Autodesk 360 Rendering weiterhin verwenden kann?**

- Cloud-Punkte werden pro Lizenz zugeteilt und werden auf Vertragsebene zusammengefasst. Wenden Sie sich an den für Ihren Vertrag zuständigen Administrator/Softwarekoordinator, um zu erfahren, wie Sie die Ihnen zugeteilten Cloud-Punkte in Ihrem Unternehmen verwenden können.